

Beskrivelser

Målgruppe

Spillet skal primært bruges til landbrugsskoleelever på grundforløbet. Spillet er tænkt som en del af undervisningen (ikke en erstatning), som underviseren skal introducere for eleverne. Efterfølgende kan der diskuteres/evalueres på de oplevelser eleverne får med spillet. Modulet er også tænkt som undervisningsmateriale til dyrlægestuderende/fødevarerstyrelsen for at opnå kendskab til landbrugsmedarbejderes opgaver i en farestald.

Formål

- Opnå kendskab til de procedurer der udføres i en farestald de første 7 levedøgn
- Være i stand til at vurdere om en faring er afsluttet og være i stand til at yde korrekt faringshjælp hvis det skønnes nødvendigt
- Kende til kliniske symptomer på faringsfeber og igangsætte behandling af syge søer
- Opnå kendskab til gældende lovgivning omhandlende dyrevelfærd i farestalden og rette forhold som ikke lever op der til

Spillet åbnes

Spillet startes med en kort introfilm hvor spillerens rolle bliver defineret.

Du er en ung nyuddannet landbrugsmedhjælper som får overrakt diplom for gennemført teoretisk forløb. Herefter ses en telefonsamtale med en landmand som accepterer dit ønske om at blive ansat i landbrugspraktik. Han fortæller at han har 1200 søer med aktiv kernestyling. Det er hjemmeblandet foder og med 200 hektar jord som han driver. Du bliver et del af et team på 5 medarbejdere. Herefter sidder du på en scooter hvor du ankommer til gården.

Filmen ses udelukkende fra eget perspektiv. Det er vigtigt der ikke er noget billede af spilleren(dig), men man selv forestiller sig hvordan man ser ud.

Gårdspladsen

Her kan du vælge at gå hen til indgangsdøren. Der er et skilt med sundhedsstatus som kan klikke på og læse sundhedsstatusstatus. Besætningen er Blå SPF+myc. Døren er låst og du skal ringe til driftslederen på telefonnummeret som står på døren. Kort efter bliver du lukket ind af driftslederen.



Ydre forrum

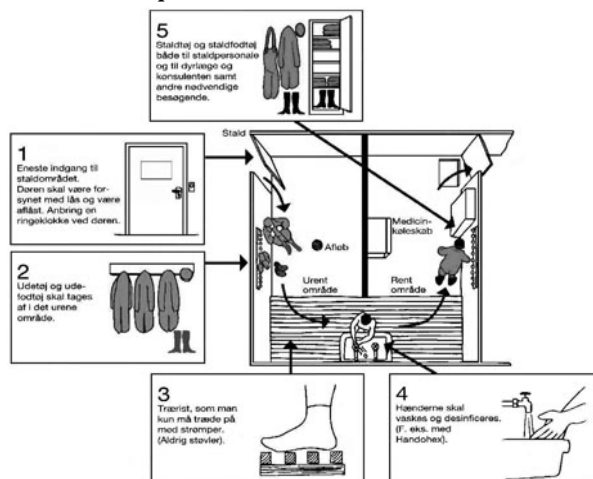
Driftslederen fortæller dig at du skal klæde om og at I mødes efter omklædning. Du skal nu vælge mellem to døre som enten er mand eller kvindeomklædningen.



Billede mangler

Omkledning

Rummet er delt i tre zoner hvor der yderst er urent. Her afklæder man alt undtagen undertøj. Midterzonen er en rist hvor man vasker, tørrer og afspritter hænder. I den inderste zone pålæder man sig enten i kedeldragt eller t-shirt og overalls samt strømper.



Indre forrum

Her møder man driftslederen igen. Her klikker du på driftslederen og starter en dialog hvor du får udleveret en arbejdsmobiltelefon. Driftsleder: *Velkommen til gården. Jeg er driftsleder og har ansvaret for de 1200 søer som er på ejendommen. Jeg har tænkt mig at du skal starte med at passe farestalden i dag. Jeg har lavet en liste med de opgaver som skal du udføre. Jeg har demonstrationer til alle opgaverne som du kan se på din arbejdsmobil. God fornøjelse!*

Efter monologen kommer en liste med opgaver til syne og du skal nu prioritere dem i den rækkefølge du vil løse dem i.

Korrekt rækkefølge:

Opgaver:

1. Faringsovervågning
2. Fodring af søer
3. Huletræning (flytte grise til smågrisehulen)
4. Notere dagens faringer

5. Kuldudjævne og lave ammesøer
6. Faste procedurer(halekuppering, kasteration, jerninjektion, baycox)

Inden du går ind i stalden kan du vælge mellem træsko eller gummistøvler(valget har ingen betydning) Når der klikkes på døren fremkommer et oversigtskort over hele beætningen med alle staldafsnit. Her er det kun farestalden som er aktiv.

Foran farestaldsdør

Herfra skal man kunne: Fodre søerne ved at trække i et håndtag, se klimastyring til stalden. Her giver det bonus at kontrollere at rumtemperaturen er korrekt mellem 21-24grader. Når der klikkes på ventilationsstyringen er der mulighed for at regulere temperaturen og der er en vejledning i rumtemperatur i farestalden som beskriver 21-24 grader mens søerne er under faring og når alle søer er færdig skal temperaturen sænkes til 18-20 grader.

Farestalden overblik

Her ser du gangen hvor du kan vælge mellem 8 stier hvori der er søer som er før under og efter faring. Ved at klikke på et skematisk overblik i siden af skærmen ses farestien i fuld skærm. Der er et laktationsur over hver so, så det er kendt hvor langt den er i faringen og ikke mindst efter faringen. På gangen foran dig har du en vogn hvor du har de redskaber du skal bruge i stalden.



Sti 1 Tom sti Ammeso senere	Sti2 Faringshjælp 6timer gamle	Sti3 Ikke startet	Sti4 1 døgn gamle. Faringen er noteret
Sti8 Færdig 12 timer gamle	Sti7 Faringshjælp 4 timer gamle	Sti6 Færdig 10 timer gamle	Sti5 Faring afsluttet Farefeber 8timer gamle

1. Faringsovervågning



Soen kan være forskellige stadier første gang der klikkes på stien:

1. Faring ikke startet
2. Faringen er i gang og forløber uproblematisk
3. Faringen er i gang men er gået i stå
4. Faringen er afsluttet uproblematisk og soen er rask
5. Færdig, men soen har farefeber
6. Soen er en eller flere dage efter faring

Opgaver

1. Faring ikke startet

Der skal være redebygningsmateriale tilstede ved soen. Farebøjlen må ikke justeres sammen endnu.

2. Faringen er i gang og forløber uproblematisk (Der er våde grise omkring yveret og der er en nyfødt bag soen)

Der skal tændes for varmelampe i smågrisehulen, fodermængden kontrolleres at den er justeret ned til 2,5FE, farebøjlen justeres ind og redebygningsmateriale kontrolleres.

3. Faringen er gået i stå (Grisene ved yveret er alle tørre og der er en sparsom mængde efterbyrd bag soen)

Der skal ydes faringshjælp. Minigame: Fuld skærmbillede af bagende på soen. Rengør bagpart med vand, påfør handske uden at røre ved noget, påfør gel. Hånden skal ramme åbning på vagina. Herefter ligger der 1 død og 2 levende grise.

Der skal tændes for varmelampe i smågrisehulen, fodermængden kontrolleres at den er justeret ned til 2,5FE, farebøjlen justeres ind og redebygningsmateriale kontrolleres.

4. Faringen er afsluttet uproblematisk (stor mængde efterbyrd bag soen)

Der skal tændes for varmelampe i smågrisehulen, fodermængden kontrolleres at den er justeret ned til 2,5FE, farebøjlen justeres ind og redebygningsmateriale kontrolleres.

5. Faringen er afsluttet, men soen har farefeber. (Denne behandles efter fodring)

Der skal tændes for varmelampe i smågrisehulen, fodermængden kontrolleres at den er justeret ned til 2,5FE, farebøjlen justeres ind og redebygningsmateriale kontrolleres.

6. Soen er en eller flere dage efter faring

Ingen handlinger endnu

2. Fodring af søer

Man flytter sig ud på gangen og udløser håndtaget som fodrer alle søer i stalden.

3. Huletræning

Man går tilbage til farestien hvor soen står op og æder. Man samler alle pattegrisene i smågrise hulen med et klik. Opgaven er løst når alle grise i stalden er samlet i hulerne.

4. Notere dagens faringer

Søerne ligger i sideleje. Antal patter på soen tælles. Levende og døde grise tælles. Der måles temperatur rektalt på soen ved at trække termometeret hen til endetarmsåbningen på soen. Temperatur, Patteantal, levende og døde noteres på sokortet.

Farefeber

Soen ligger i brystleje. Hvis der klikkes/zoomes på foderkrybben er der ikke ædt op. Hvis der klikkes/zoomes på yveret af soen vises en kort video af en hånd som palperer yveret som viser at flere kirtler er hårde. Rektaltemperaturen på soen er 40,5 grader celsius. Her skal der vælges at behandle soen med antibiotika og smertestillende.

5. Kuldudjævning og etablering af ammesøer

Først klargøres den tomme sti i stalden. Tjekliste:

- a. Vandforsyning ved so og smågrise
- b. Kontroller foderkassen for rester i rør og krybbens renlighed
- c. Generel rengøring af stien
- d. Rodebeskæftigelsesmateriale
- e. Gulvarmens temperatur

Når alle faringer er afsluttet er der 13 grise i overskud og der hentes en so ind i stalden hvor grisene sættes til. Der skal være en funktion som hedder "etablér ammeso". Først skal man vælge den so man vil fravænne (2.trin). Man vælger ud fra hvor gamle grisene skal være for at fravænne. En liste fra 1 til 32 dage fremkommer og man skal vælge et tal større end 21 dage.

Herefter vælger man den so man vil lægge de nyfødte grise til. På listen skal man vælge en so med grise som er 5-7 dage gamle. Herefter har man sin so i den tomme sti.

6. Faste procedurer

Rumtemperaturen i stalden skal nu sættes ned til 18-20grader. Når faringen er afsluttet starter de faste procedurer som finder sted de første 2-7 dage af pattegrisens liv. Når faringen er noteret går der et tidsrum før procedurerne kan igangsættes. Inden man samler grisene tjekkes foderkrybben ved soen og den tildeles 1 enhed mere på foderkassen hvis den er tom. Er den fyldt halveres fodermængden.

Nogle behandlinger kan udføres samtidigt. Det foregår alt sammen i behandlervognen. Her vægtes det højt at der renlighed højt. Kanyleskift mellem hold, skalpel sættes i sprit?? mellem kasterationerne. Det skal være muligt at se en demonstrationsvideo af alle procedurer. Da der bliver mange gentagelser kan spilleren opnå medaljer ved at udføre procedurerne korrekt gentagne gange. Når

guldmedalje er opnået kan proceduren springes over. Når alle procedurer er udført flyttes farebøjlen til yderste position og varmelampen slukkes for hver enkelt so.



1. Halekupere (dag 2-4)
2. Kastrere (dag 2-7)
3. Jerninjektion (dag 1-7)
4. Cocciostatika (dag 4)

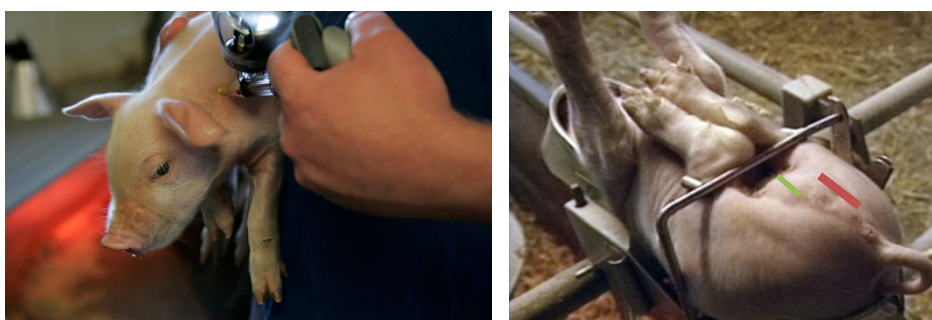
1. Halekupere

Spilleren skal klippe i korrekt længde og kende til lovgivningen. Max 50% klippet skal foretages "langsomt" da den skal brænde såret til.



2. Kasteration

Spilleren skal smertebehandle før kasterationen begynder. Der skal skæres korrekt og trækkes tilstrækkeligt i de blottede testikler inden de overskæres. Hvis en gris har uens/asymmetrisk posestørrelse skal den ikke kasteres da der er risiko for pungbrok.



3.

Jerninjektion

Her øves injektionsteknik hvor kanylen skal placeres korrekt. Manglende kanyleskift mellem hold giver minus point.



4. Cociostatika

Her skal munden på grisen rammes.



Øvrige udfordringer

Undervejs i spillet vil der opstå forhold som spilleren skal opdage samtidigt med de faste procedurer. Her skal det primært være forhold der konflikter med god velfærd. Foreløbig liste med forhold som skal rettes:

- Brunligt flåd bag soen evt. med tilbageholdt gris i børen. Soens vandforsyning er for lav.
- Temperatur i smågrisehulen er for lav eller høj
- Skuldarsår
- Enkelte grise som sulter (Hvad stiller vi op med dem?)
- Ledbetændelse ved pattegrise
- Diarré
- Manglende redebygningsmateriale
- Grise som er døde skal fjernes og noteres med formodet dødsårsag (Dette kan evt bruges i en videre udgave hvor dyrlægen skal obducere og verificere dødsårsagerne)

Overvejelser/mangler

- Skal FVST komme på kontrol midt i spillet?
- Fjerne gødning bag søerne

Bevidste udeladelser

- Tandslibning
- Klippe navlestreng
- Vurdering af problemsøer inden faring

Video/billedmateriale

Materialet må ikke indeholde personer der taler direkte ind i kammeret. Videoerne må gerne hav baggrundsspeak. Materialet skal kunne speakes på dansk og engelsk. Længden af videoerne må helst ikke være længere end 1 minut, da der ikke er mulighed for at spole frem eller tilbage i spillet.

	Billede (B) Video(V)	Længde	Bemærkninger
--	-------------------------	--------	--------------

Faringshjælp forklaring	V	2:56	OK
Ammeso	V	0:37	Mangler speak
Halekupering	V	0:53	Skal redigeres
Kasteration	V	0:38 (2:18)	Skal redigeres
Jerninjektion	V	3:00	Skal redigeres
Cocciostatika oralt			

Links til videoer:

Faringshjælp:

<https://www.youtube.com/watch?v=lb9m1CTMUrE&index=16&list=PLxEavPXpcwoyC28bOK8UjqaUO12ImAQn9>

Ammeso 2trin: <https://www.youtube.com/watch?v=HxXomjIMtpk>

Halekupering:

<https://www.youtube.com/watch?v=59b92IwKkfQ&index=38&list=PLxEavPXpcwoyC28bOK8UjqaUO12ImAQn9>

Kasteration:

<https://www.youtube.com/watch?v=dLjOT09FZGM>

Jerntildeling/injektion

<https://www.youtube.com/watch?v=Voc7GLj7s3s>